

"Меченый не хочет спать".

Как исправить???

В случае, когда при попытке спать появляется именно такое сообщение, то можно исправить так:  
Открывай: \gamedata\scripts\amk\_mod.script, там находишь секцию: **\*\* SLEEP\_AMK \*\***  
и ниже ищешь и комментируешь двойным тире строки как на этом скрине:

```
515     else
516         if amk.load_variable("blowout",-1)>-1 and amk.load_variable("blowout",-1)<5 then
517             amk.send_tip(game.translate_string("blowout_not_sleep"),nil,nil,5)
518         else
519             if db.actor:has_info("horror_time_begin") and db.actor:dont_has_info("horror_fail") then
520                 amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep_in_hell"),nil,nil,5)
521             else
522                 if amk.load_variable("block_sleep_menu",0)==0 then
523                     --if amk.load_variable("gg_need_sleep",0)>10 then
524                         --if amk.load_variable("gg_need_sleep",0)>0 then
525                             local spwn=ui_cheat.cheat(get_hud())
526                             level.start_stop_menu(spwn,true)
527                         --else
528                             --amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep"),nil,nil,5)
529                         --end
530                     else
531                         amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep_nrg"),nil,nil,5)
532                     end
533                 end
534             end
535         end
536     amk.spawn_item_in_inv("matras")
537 end
538 end
```

В случае, когда выдает: «**Какое спать?! Страшно!!!**», комментируются эти строки:

```
515     else
516         if amk.load_variable("blowout",-1)>-1 and amk.load_variable("blowout",-1)<5 then
517             amk.send_tip(game.translate_string("blowout_not_sleep"),nil,nil,5)
518         else
519             --if db.actor:has_info("horror_time_begin") and db.actor:dont_has_info("horror_fail") then
520             --amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep_in_hell"),nil,nil,5)
521             --else
522                 if amk.load_variable("block_sleep_menu",0)==0 then
523                     --if amk.load_variable("gg_need_sleep",0)>10 then
524                         if amk.load_variable("gg_need_sleep",0)>0 then
525                             local spwn=ui_cheat.cheat(get_hud())
526                             level.start_stop_menu(spwn,true)
527                         else
528                             amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep"),nil,nil,5)
529                         end
530                     else
531                         amk.send_tip(game.translate_string("not_need_sleep_nrg"),nil,nil,5)
532                     end
533                 --end
534             end
535         end
536     amk.spawn_item_in_inv("matras")
537 end
538 end
```

**Номера и последовательность строк могут отличаться в дополнениях к Солянке (ООП, ОП и т.п.)!!!**