

Предисловие: Главный герой (ГГ) по кличке «Ворон» прибывает в пред граничную зону для выяснения обстоятельств пропажи своего лучшего друга «Кацман»

ПРЕДБАНИК.

Добраться с проводником до Кордона.

«Ворон» проснувшись от глубокого сна, увидел перед собой сталкера – проводника «одиночка», который при разговоре сообщил, что готов помочь ему переправиться через периметр в зону отчуждения до деревни новичков на локации Кордон. Ворон попросил время на подготовку.

Итак Ворон готов, пора выдвигаться в сторону блок - поста миротворцев, обсудив нюансы с проводником, они выдвинулись. Перед постом проводник попросил Ворона подождать, что-то почуял не ладное . Через короткое время приходит СМС сообщение от проводника и Ворон бежит к блок - посту. Картина маслом, блок – пост весь в трупах, везде разбросаны тела миротворцев и мутантов, на вопрос проводнику, что здесь произошло, предлагаются два варианта:

- 1 - сообщить начальству миротворцев о произошедшем ;
- 2 - не светиться, по быстрому улизнуть в сторону Кордона, что - бы не привлекать внимания.

Ворон, как новичок выбирает второй вариант.



КОРДОН.

Надо поговорить с начальником блок - поста

Ну вот, на месте, проводник советует: на блок – посту переговоришь с майором Махаловым, и не торгуйся о сумме прохода на территорию, они здесь власть, что скажут, то и делай.

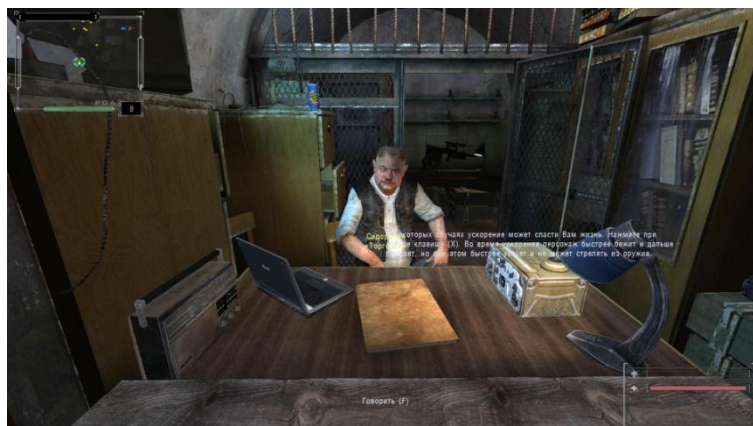
Ворон: как скажет – так и будет.



Сто тысяч, да легко.

Необходимо найти работу.

Дорога открыта, а куда новичку подеваться, конечно же в деревню новичков, от туда все начинали и начинают, свой не легкий путь. В деревне с Вороном ни кто не разговаривают, смотрят как на чужого, надо само утверждаться, торговец Сидорович единственная надежда на ситуацию.



Найти потерянную провизию.

Первая работенка от Сидора, ну побежали к блок - посту, где там дерево то завалено.



Вот пробежка с кабанами на перегонки по минному полю, ничего так не закаляет новичка в его началах, а на финише ждет ящик, вот он родной.

Сигнал SOS

Сидорович, приняв найденную провизию, с сарказмом спрашивает, ну что готов дальше по участвовать, Ворон тем же макарам – НЕТ, ухмыльнувшись Сидор дает наводку на сигнал СОС в районе заброшенной фабрики, иди проверь. По дороге, как истинный «хомячок» Ворон забежит в строительный вагончик (тепляк) и обживется хоть каким – то нормальным оружием ОЦ-33.



Все ясно, аномальное поле и трупы новичков, слепые псы не дремлют - кушать подано, очень быстро Ворон отгоняет псов, обыскивает всех убитых и находит ПДА. (При обыске так же находим смазку для оружия и ремонтные пластины для латания одежды (комбезы, жилеты, экзоскелеты), не продаем их, в будущем понадобятся, когда появятся ремнабор).



Сдаем Сидоровичу КПК, и просим водочку, после первых трупов и непонятной аномалии, Ворону стало не по себе.

Конкуренция

Торговец Сидорович на Кордоне числился единственным добропорядочным «торгашом», и в последнее время он обнаруживает конкуренцию со стороны АТП, которую надо было по тихому устранить, вот и Ворон под руку попал. Задание: Завали по тихому конкурента, и возвращайся.



Первая макруха, торговец Ванька – везунчик, стоит и даже не дернётся, во я какой тихенький.

Посыльный

Сидорович довольный новостью об устранении конкурента, предлагает Ворону: остаешься здесь или на более тянет, в планы Ворона не входит работать по мелочевке и соглашается на серьезные дела. Сидорович выдает кейс и отправляет в Бар, выступи сейчас в роли посыльного. По пути два варианта: идем под ж/д мостом и схватываем прилично радиацию, но можно и в переход, который находится левее, но там аномалия «Электра», выбираю аномалию, беру болты и швыряю в нее, она хлопает, а я спринтиком, так и прошел.

Благое дело

По дороге на северный блок – пост образовалась банда, на заброшенной ферме, ее надо устранить.

На северном блок - посту есть сталкер Петька, соглашаемся помочь ему вынести этих бандитов, заодно и хабаром обживемся, зачистка прошла, душевный треп с Петрухой и в путь дорожку на Бар.

СВАЛКА

Свалка встретила меня своей пустотой, в начале у костерка присела троица сталкеров – бардов, ну посидим, отдохнем и в путь.



В депо по дороге встретил первую стоянку – базу сталкеров, старые знакомые, но говорить что –то сильно не желают, ну и ладно, торговец Мельник был более сговорчив, облегчил мою ношу, и пополнил мой денежный карман.



Ну что сказать, пробежал свалку от и до, в кармане единственный арт, который хоть немножко поддерживает мое здоровье, вот это встреча, Прапор, свалка - без него не свалка, но то же молчит, видать выздоровел, и не кряхтит даже, не жалуется, привет - пока, а я в Бар.

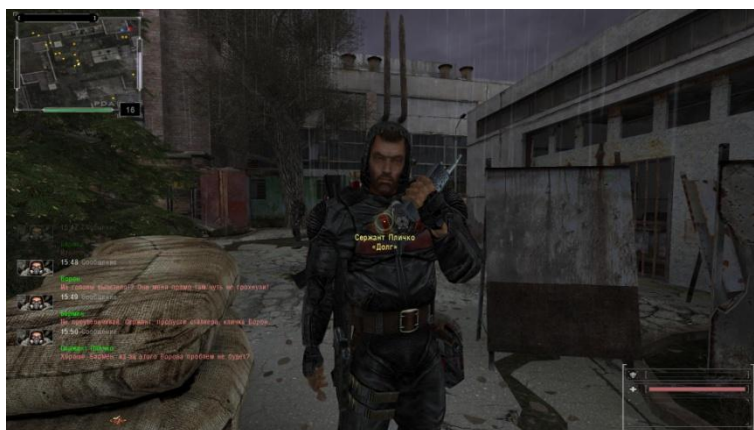


БАР

Вот мой бар, мой любимый бар, все на своих местах, как всегда пропуск, без проблем, пробежался, со всеми поздоровался и по делам к бармену.



Скинув груз бармену и вспомнив прошлое про Сидоровича, просим у бармена хорошую работенку, тот не долго думая отправляет в начальнику долга Воронину. По дороге с сержантом Пличко выясняем недоразумение, бармен опять забыл предупредить, СМСки и проход открыт.



Найти и забрать КПК убитого должовца.



Воронин как всегда не многословен, говорит прямо в лоб, ты новенький, и личико твое ни кто не знает для проведения следующей операции, нужно пробраться на армейские склады и добыть сведения о погибшем должовце, которого в последний раз запеленговали в районе базы Свободы, координаты получены?, да, вот и пошел, а если что пойдет не по нашему, солью инфу про твои проделки на кордоне, тогда не жить тебе в зоне. Все понятно генерал, разрешите идти. Сделав движение под козырек, отправляюсь на Армейские склады.

АРМЕЙСКИЕ СКЛАДЫ

Долгой дороги на АС времени не заняло, прибыв на точку, находим долговца, при обыске находим странную флешку с кодом, но для чего?, остается искать дальше КПК, может на базе Свободы что знают, пойду, пошукаю.



Оппа, а Свобода не дремлет, сразу - стоять, не с места, на базу ко мне, бегу быстренько к Макс, а то и правду снайпер завалит, так и буду с Кацманом лежать.



Макс - человек чести и правил, объяснил Ворону, что бродить на территории базы и сопредельной – запрещено, только в экстренных случаях. Ворон изложил всю суть нахождения в данном районе, получает от Макса добро на поиски уже КПК своего друга Кацмана, дает разрешение на допрос снайпера, который



завалил долговца.

Ворон, как истинный следак, методом испуга, добился признания от Шота, где располагается все найденные КПК убитых сталкеров, и пригрозил Шоту, что- бы тот молчал о разговоре. Испуганный Шот даже толком не смог объяснить расположения схрона и Ворон отправился искать.



В ходе поисков, и суя нос куда не стоит, пришло очередное СМС от Макса. При диалоге с Максом выяснилось, про Ворона собирали данные, кто такой и зачем, Макс прекрасно понял Ворона, о его мирных побуждениях «Друг за Друга», передал КПК должовца в руки Ворона, на этом дела завершаются, пора к Воронину с докладом.

В баре, при отчете Воронину, происходит замысловатая ситуация, Воронину не интересуют подробности расследования, т.к. это уже сделали следаки до этого, а спрашивает о вещах которые добыл Ворон, и так выбор, отдаю ПДА, зачем и ходил, или же с флэшкой?. Нет, отдам пока ПДА, речь же шла только про ПДА, а дальше сам расследование проведу.

Воронин, удовлетворенный работой Ворона, отправляет для дальнейшей работы на территорию под названием «Темная Долина», с указанием встретиться с генералом Ткаченко на базе Долга, получить там дальнейшие распоряжения. Ну, коль влип, значит пойдём к Ткаченко, переход со Свалки открыт на Темную долину.

ТЕМНАЯ ДОЛИНА

В темной долине не долго поблуждав, вышел я на базу долга, опять процедура пропусков и я на базе. Генерал Ткаченко наслышан оказывается обо мне, и хочет проверить меня на деле, а какое дело, конечно же отстрел диких псевдо – плотей и кабанчиков.

Первое задание от Ткаченко.

Как истинный охотник иду против ветра, прислушиваюсь, присматриваюсь, вот и первая группа плотей, облюбовали пастбище себе, а охрана у них аномалии, ну да ладно, начнем.



Ни знаю, кто наплел Ткаченко про кабанов, но он был доволен и по отстрелу плотей, о чем сообщил по связи.

Генерал Ткаченко был в восторге от моей охоты и вручил мне неплохой дробовик с патронами соответственно, а до этого не мог, знал же, что необходим для задания, вот жук.

Дипломатия

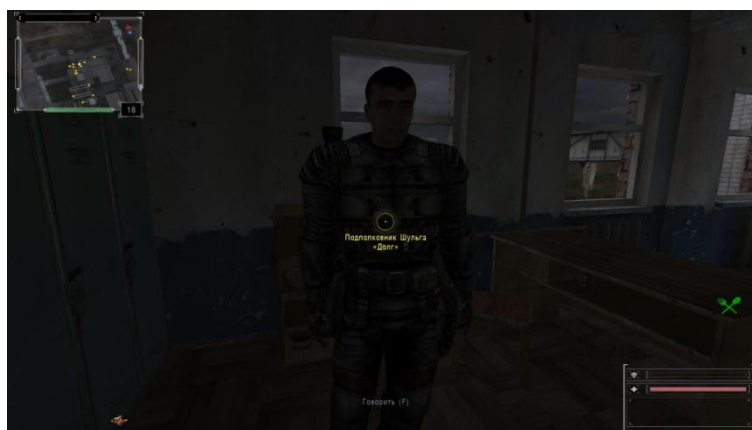
Так, Ткаченко проверил мои знания охотника, и отправляет на новое задание, тут надо будет применить знания политторга (коммуникабельность, соображение, психология). Недалеко от базы долга, объект «Лаборатория», образовалась банда Сомы, которая мешает своим присутствием группировке Долг, надо бы ребят сходить и уломать, что - бы по добру – по здорову убрались.



Да уж, наконец – то Ворон нашел парней, с которыми можно поговорить на одном языке (Языке матов), Сом очень прекрасно понял Ворона, и сделал предложение:

1. Послал подальше Ворона, откуда пришел, значит идем жаловаться к долговцам.
2. Иди поговори с Боровом, он нашу базу занял(закинутая свиноферма), так вот пусть выметается, а мы попозже подойдем туда.

Ворон, то же не мальчик на побегушках, выбирает первое, и отправляется на базу Дога. Генерал Ткаченко с нами отказывается разговаривать, ему нужны только факты, и то правильно.

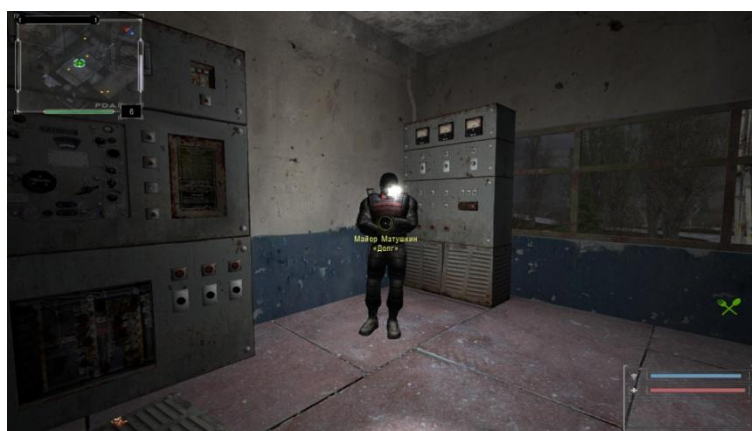


Обратимся к подполковнику Шульга, может поможет, конечно, он все объяснил в чем дело. Команда Сомы – члены элитных подразделений России и Украины, и парни не привыкли идти на поводу, и для этого, долговцы сделали ход конем, отправили незаметно в лабораторию человека, что-бы натравить мутантов на наемников, подло – но эффективно . Шульга делает предложение по отбиту объекта «Свиноферма», на что Ворон с удовольствием соглашается.

X-18



Шульга отправляет к отряду майора Матушкина, который с минуты на минуту отправится на лабораторию, для полной зачистки от наемников, майор оказался наиболее дальновидным человеком по отношению к их генералу, и сразу выдал амуницию. И правда, мутанты сделали свое дело, от наемников ни осталось даже следа, зачистка прошла успешно пора к майору Матушкину.



Матушкин на своем месте(2-ой этаж) здания, точка наша, нужно продолжать дальше, спускайся в лабораторию X-18 и найди там документы. Приказ, есть приказ. А где медикаменты, обманул???

X-18

Секретные документы

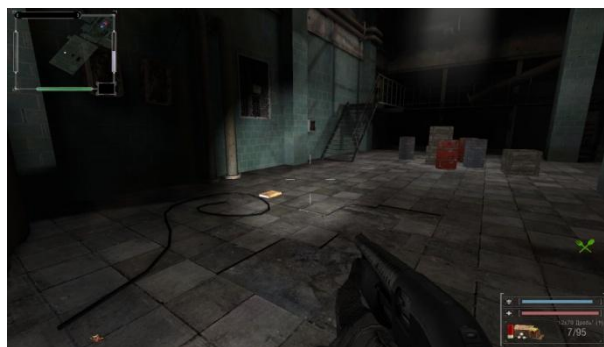
Да, видать не все мутики вышли погулять на верх, чувствуется присутствие бюрреров и полтергейстов, ну я парень бравый, начну зачистку в одиночку, глаза боятся – руки и ноги делают. Спускаемся по лестничному маршу, первый ярус лаборатории начну с его, а вот и первая комнатка с доками,



Идем дальше, спускаемся вниз по лестничному маршу, начинаем поиски на этом уровне, а вот и помещение с синим ящиком, а его хозяин полтергейст, не подпустит ведь, дробовик уговорит))).



Вот тут проснулся похоже хозяин лабы, псевдогигант, надо и его навестить, может что-то прячет, конечно же, третий документ наш.



Пора делать ноги, что то не по душе здесь находиться, бегу откуда начал путь, в начало, наконец - то я на верху, но что за..... Бл..... происходит.....Бам-Бам.

X-20

Что за сон, что за место, где я, кошмар, вот я влип, и для кого тут лежит РПК, на какое животное, для слона



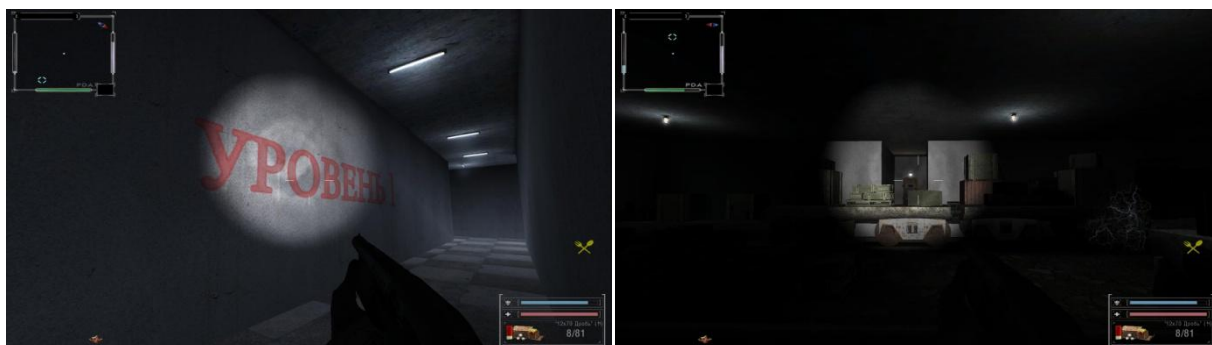
только, и почему пол трясется под мной.

Вот это чудеса — псевдогигант в квадрате, а может в кубе, с математическим уклоном, всяко видал, но



такое.

С большими усилиями проходим закоулки лабиринта, кишящих зомбаками и артами, и выходим на первый уровень, там находим выход.



ТЕМНАЯ ДОЛИНА

Башка трещит, СМС прут, да откуда тут-то Воронин образовался, да еще при боевом прекиде.



Воронин прояснил ситуацию, они инсценировали взрыв простой пикардой, и дали в эфир, что группа Сома, пыталась уничтожить Ворона. Ну это не важно, Воронин опять затеял новую авантюру, нужно втереться в группировку Свобода, для скачивания инфы, а данный эпизод с хлопушкой, только на руку Ворону, ребята из Свободы сразу поймут, что это происки Долга, по зачистке территории от ненужного контингента и примут Ворона за своего. Да, на последок Воронин сказал, что на базе Долга в ТД есть следак Глухарь, нужно сообщить ему о случившемся, но что - бы без лишних слов, а то...((



Следователь Глухарь задал вопросы: да, нет, не знаю, хорошо будут сведения скажу. Путь на АС.

АРМЕЙСКИЕ СКЛАДЫ

Вот я опять на базе Свободы, а куда деваться человеку, который уже знает, что гулять запрещено, конечно к Макс. Макс опять на высоте, все знает, но сделать ни чего не может с Долгом, с их провокациями против Свободы, а следки в этом случае, как оружие возмездия. Макс выложив все на чистоту, отправляет к начальнику группировки Лукашу, для дальнейшего расследования.



Посетив Лукаша, перешли сразу к делу. У свободы на АС, как кость в горле группировка наемников, и человеку с дипломатическими способностями доверяют Ворону провести переговоры.

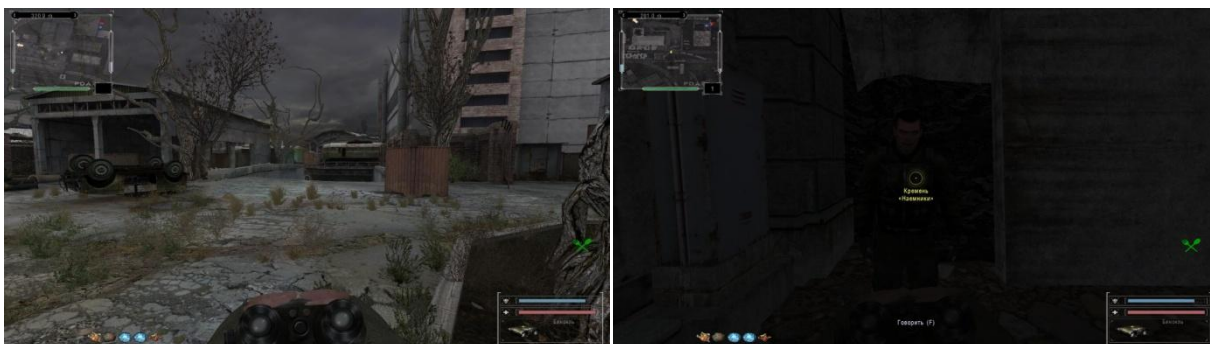
Наемники

На северо-западе обосновались наемники, под предводительством Русака, наемники ребята резкие, и ведут переговоры в одни ворота, на требования Ворона, выставляют свои ряд требований:

Убить Мастера. Находим его в западной части, от базы Свободы, и по тихому валим, согласно контракта. При подходе к лагерю наемников в эфире сообщают о смерти Мастера, следствие начато, Русак то же просветился и принимает задание к зачету.



Медвежий капкан. Устранить Воробья. В баре есть человек который перешел дорогу наемникам, его зовут Воробей, но что – бы его устранить, нужна отрава. Русак отправляет Ворона в Бар «Сто ренген» к осведомителю, тот за минимальную плату отправляет Ворона на Дикую Территорию к доктору , что-бы изготовил гремучую смесь - водки и мышьяка, покупаем у бармена пузырь водки «Казак». На дикой территории находим доктора «Кремень» в заваленном тоннеле(переход с электрами)



вручаем ему пузырь, мышьяк и ждем изготовления смеси, пробежимся до перехода в бар, придет сообщение от доктора, бежим обратно, забираем. В баре находим Воробья, вручаем смесь, а за оказанные услуги, нагло просим оплату.(это так поступил filoret, не знаю, что на него так зашло).



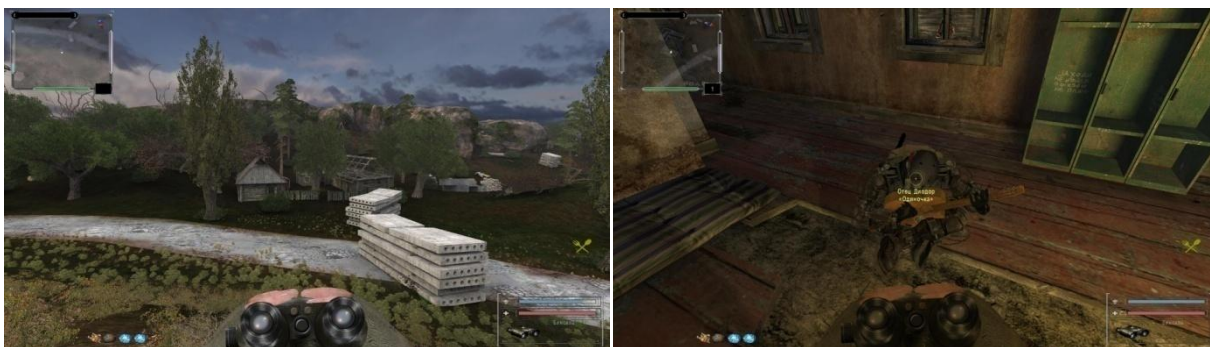
Задача выполнена, пора отчитаться перед Русаком.

Медвежий капкан. Устранить Чипа. Чип – это сталкер, который когда – то взломал данные наемников, и что – бы инфа не просочилась, наемникам нужен труп Чипа. Чипа в последний раз видели на свалке, в лагере одиночек, ну побежали туда, на свалку, скоро за место ног - колеса будут.



А вот и Чип, и что - же делать?. Все, надело валить людей на лево, на право, попробую договорится. Чип на условия Ворона соглашается, отключает КПК и исчезает в направлении дикой территории. Опять отматываем километры до Русака на АС, ну что еще будет. Фу, Русак в курсе, по устранению Чипа. А что было обещано, то выполним, через два часа нас не будет и все наши делишки - похороны, забудь. Ворон, что я дурачек, все понятно. Идем сдавать задание к Лукашу, на базу Свободы.

Лукаш то же доволен, от проделанной работы, блокпост их, ну а Ворону награда - личный Дом, пойду посмотрю, что за домик, да там меня старый хозяин ждет, поговорим.

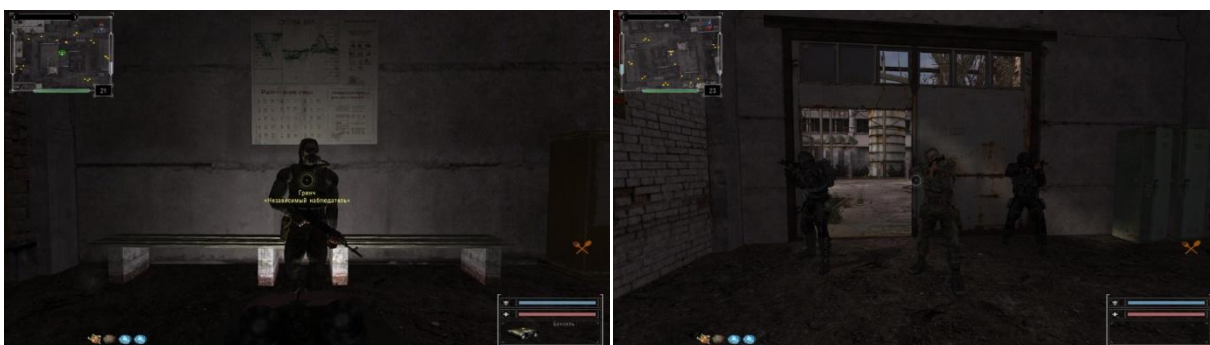


Вот моя земелька, поговорив с отцом «Диодор», можно и поспать, а потом снова к Лукашу.

Курьер.

Лукаш то же прознал от Макса, чем Ворон занимается в зоне отчуждения, и предложил помочь, поучаствуй опять в деле курьера, возьми ящик у Скрыги, отнеси Шаману на Агропром, там на входе тебя встретит дежурный и проводит до него, переход открыт со Свалки на НИИ Агропром, ступай, может там что вынюхаешь.

Ворон посчитал, что это плевое дело и попросил у Лукаша еще побочное дельце, тот был не против, опять выдал небольшой чемоданчик, иду в Бар к независимому наблюдателю, по дороге ведь.



В баре ждет наблюдатель «Гринч», передаем посылку. Идем на выход, оппа, облава, что за.....

Темная долина, клетка, Ворон в замешательстве, смотрим диалоги между Царем и генералом Ткаченко, все ясно, Свобода ловила «крыс», а Долг купился на «куклу», Ворона отпускают. Вещи забираем в кабинете у генерала Ткаченко, в синем ящике. Идем на свалку, а там и рукой подать на агропром.



Вот и переход со свалки на НИИ, Засада!!!, ждут, ну ни на того нарвались парни.

Часовой Ворона провел аж до самой базы, встреча с Шаманом, гора с плеч в виде 20 кг., все пора за дела братья местные. Шаман отправляет к местному предводителю по кличке «Царь», да «Царь», точно анархисты свободцы, подумал Ворон, но думать долго не пришлось.

Травля

«Царь» отправляет помочь зачистить территорию завода от мутантов, даже денежкой при грозился, а что, не против, лишняя копейка в кармане не бывает, выдвигаюсь, может там что нарою по своим делам.



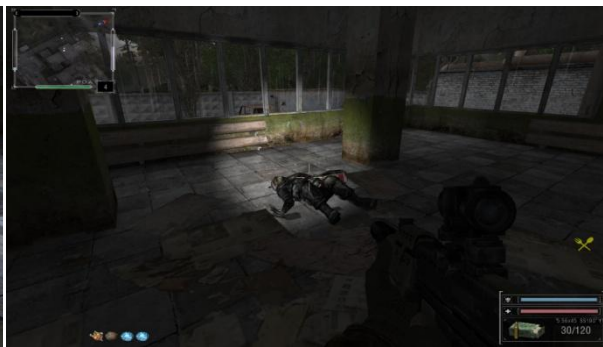
На выходе с базы, блокпост свободы, Ворона поджидает отряд зачистки со старшим - Дартаньян.



Зачистка удалась на славу. Завод кишит нечестью, какой - то шабаш устроили мутики и зомбики. Понеслась, завод очищен, пора к катакомбы, нырнули дружно, да там то же весело, весь костяк мутиков собрался: кровососы, контролеры, снорки, да как туда псевдогигант протиснулся, видать жизнь заставила. Ну по старой памяти забег в схрон стрелка, АК (скорострел) на месте, да видать над ним поработало время, совсем заржавел.



Зачистка закончена, благодарности от Дартаньяна и на базу к Царю. Ворон глазастый парень, он заметил на фабрике трупы должговцев, а что бы не пощупать, по бежали. И правда у двоих были ПДА, надо доложить «Царю», что скажет.



Доложив ситуацию Царю и про найденные КПК должговцев, в которых фигурировала кличка Кацман, Ворон не получил полного ответа, Царь просто пообещал по времени сообщить, что будет известно про его друга. На связи Воронин, просит зайти, наклюнулось какое то дельце, бегу генерал. Подлатав повреждения своих «доспехов» с помощью ремнабора и смазки, пластин, выдвигаемся в Бар.

БАР

В баре Воронин предлагает сделку Ворону, которая должна хоть как то пролить свет по исчезновению его друга. Ворону предлагается под видом свободца втереться в охрану ученых, на территории Научного комплекса, и выведать сведения о их экспериментах над мутантами. Связь будет держать с помощью жучков, выбор у Ворона не велик, быть посланным казачком, вот и весь ответ. Блин, ПДА разрывается, а что «Царю» то надо, инфа про друга, да я только – что от туда, вот мля, убить бы, да руки короткие. Разрываться не буду, сбегая на агропром.

Отмотав километры, с пеной во рту, забегаю к «Царю», куча матов и упреков со стороны Ворона. Ворона можно понять, как человека бегунка, «Царь» тактично устроил Ворона, и поведал, что в найденных КПК должговцев присутствует инструкция какого-то прибора, о котором им не известно. Ученые (яйцеголовые) из Научного комплекса им не договаривают, что это за прибор. И вот задача «Царя»: формально вступаешь в группировку свобода, костюм выдается, отправишься к яйцеголовым под видом сменщика охраны, и выуди информацию у них про этот прибор. Вот не зря все таки бегал, двух зайцев убил одним выстрелом, выхожу в зону Научного комплекса. Переход открыт с армейских складов на научный комплекс. По дороге забежим к главному анархисту Лукашу, и скажем ему пару ласковых, задание курьер выполнено.

В голове ребус: «долговцы – пда – кацман – прибор – эксперименты – мутанты», ну все, хватит, на месте разберусь.

НАУЧНЫЙ КОМПЛЕКС

На входе меня поджидал научный сотрудник, отвел меня к месту службы, поставил метку на человека, которого Ворон должен заменить.



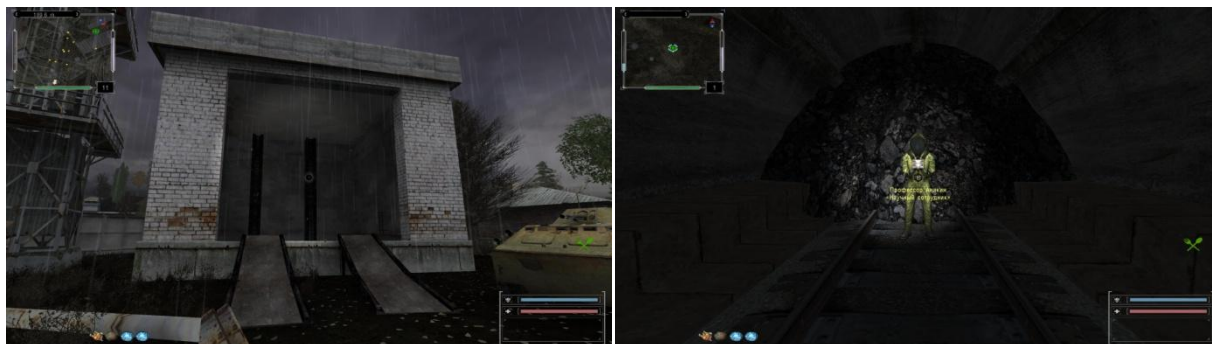
Пост сдал, Ворон - пост принял, пора действовать.

По совету напарника отправился к главному сотруднику комплекса Некрасову, который находится в соседней комнате.



Зоопарк

Да, сразу видно делового человека, с ФСБ замашками, процедура приема на работу сразу все расставила на свои места, жучки сняты, условия нахождения Ворона изучены, не обвел спецов. Некрасов на такую мелочь, даже не повелся, погрозил пальчиком и отправил к сотруднику по изучению монстров в зоопарк.



Спускаемся в шахту, идем направо до упора, затем налево, в конце тоннеля нас ждет проф.Аникин.

После стандартной процедуры замеров, Ворон и Аникин вернулись в шахту, работа сделана пора к Некрасову за следующим заданием.

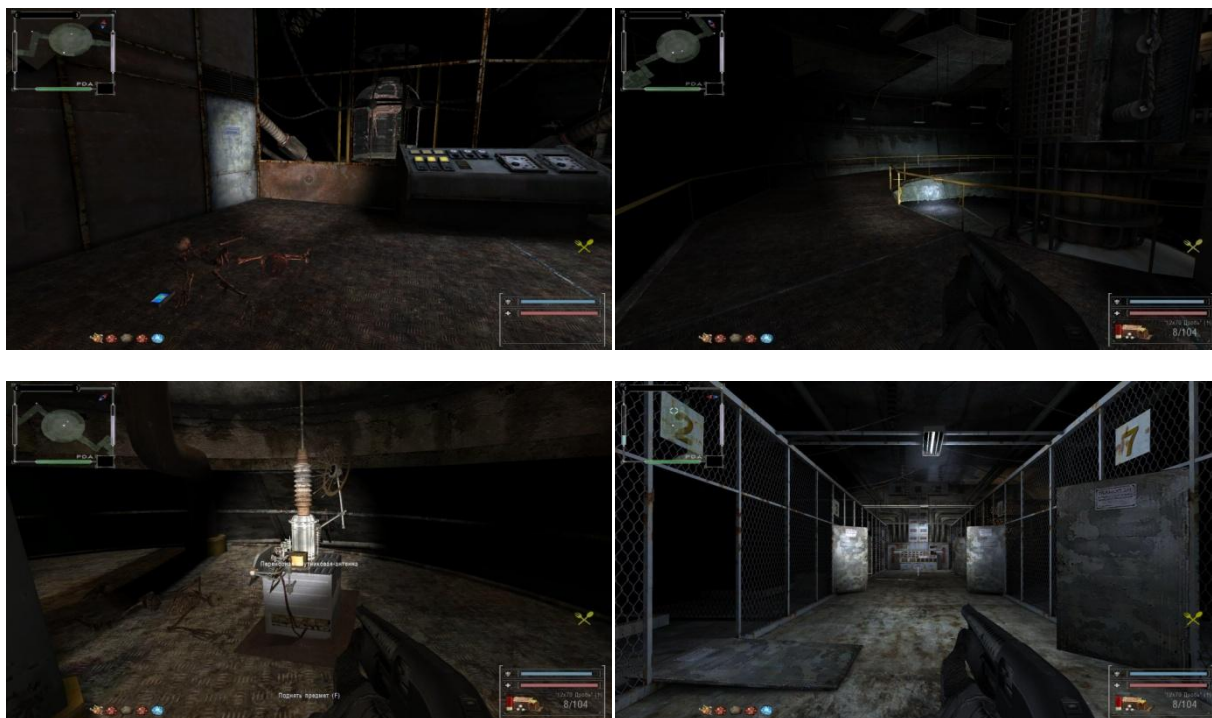
Неудачный эксперимент

После доклада, Некрасов сообщает, что этот зоопарк у них под контролем, но вот есть еще один зоопарк, в X-16, который вышел из под контроля, а группа которая ушла на исследования не вернулась.

Следующее задание Ворону: проникнуть в X-16, найти пропавшую группу, если нет живых, то пусть принесет хотя бы обратно этот прибор, задание не из легких, Ворон паникует, и в качестве утешения получает экзоскелет, проход в X-16 открыт, рядом с базой находится разлом.

Удивления Ворон не получил от увиденного, не управляемый зоопарк, и есть не управляемый, все ходят как хотят и где хотят, ну это мы сейчас настоем, мы - это Ворон и его лучший друг – дробовик. Процесс умирения продолжается до пульта управления мозгом, там находим у скелета биорадар, взяв его Ворон открыл на нижнем ярусе телепорт прямо в мозг установки, спускаемся. Телепорт выводит на антенну,

цель поисков, вот и экзоскелет пригодился, вещь тяжеловата, смотрим на мини-карту и видим, портал на выход с X-16 открыт, сматываемся к Некрасову, сдаем антенну, получаем деньги, хлопаем по рукам.



Привет науке.

Перед отдыхом, Некрасов дает третье задание, сопроводить группу ученых с проф.Никулиным до места всплеска не изученной аномалии, для проведения замеров, инструкции и цель на месте. Вперед.



Добравшись до места встречи, проф.Никулин выдает научный костюм, отправляемся к месту замеров.



В ходе замеров, происходит мощнейший всплеск аномальной активности, и Ворон теряет сознание.

Мертвый город.

СТОП-КАДР

Очнувшись от контузии, Ворон находит одного ученого еще живым, спасти бесполезно, на последнем из дохе выдает инструкции: найди тело Никулина и заberi прибор, ни кому не показывай, ни кому не отдавай, отдашь только Некрасову, ага, все понятно, только Некрасову, инструкции получил выдвигаюсь на сигнал Клыка, в место стоянки сталкеров.

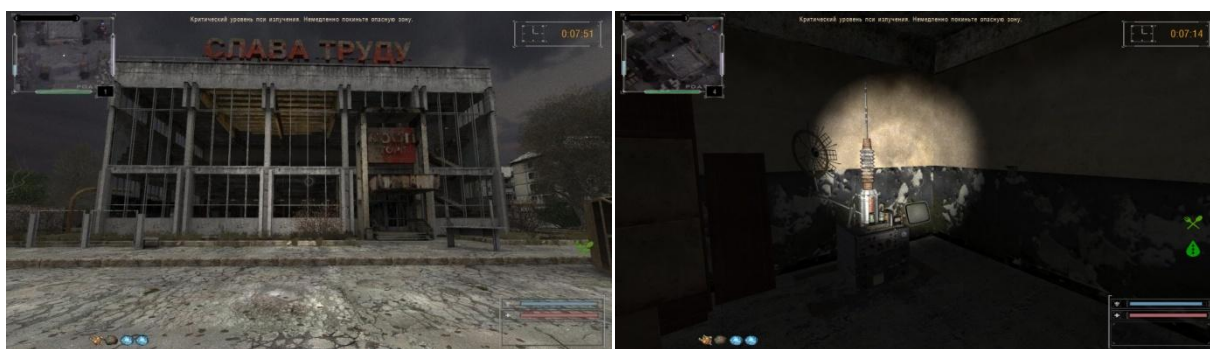


По всему периметру город окружен преградой, в виде забора с колючей проволокой, выбора нет, сигаем через забор.

Аварийный выход



Вокруг города, мелкими перебежками добираемся до деревушки, находим Клыка, тот объясняет, что это место Мертвый город, и что бы в его попасть нужно отключить пси-установку, но где она находится - ему не известно, а перед Клыком сейчас стоит Ворон, который наверно решит эту проблему. Ворону в планы не входило задерживаться в этом городе и он соглашается войти в город и отключить установку, время посещения данной зоны ограничено, в случае задержки Ворон превратиться в зомби.



Находим здание «Слава труду», на втором этаже отыскиваем установку, на стене вырубает рубильник, время тикает, срочно покидаем город. Клык в восторге, сообщает Ворону, что он лучший из всей компании, т.к. дурака в этом месте больше не найти. Все ясно.

Дальнейший план у Клыка такой: что – бы покинуть город, у сталкеров есть существующие телепорты, а для путешествия нужно собрать еду, оружие из нычек, которые они раскидали по городу. Ворон, как уже хапнувший пси – излучение, опять соглашается пошастать в городе, понравилось.)))

1 нычка – в канализации за зданием «Слава КПСС»



Забираем еду, и дуем обратно к Клыку.

2 нычка – в среднем доме от взора В.И.Ленина с право, на пятом этаже. Опять нас спасает экзоскелет.



3 нычка – у ног самого В.И.Ленина, вот и загадка, хоть и Ворон, а летать то не могу, там метров пятнадцать до подошвы вождя, ладно что – нибудь придумаем. Вот и придумал, Ворон – строитель пирамид, с помощью гравии – пушки.



Все собрал, пора к Клыку, вот - бы дотащить такую ношу.



После передышки и небольшого отдыха.

Клык созывает общий сбор, потолковать со всеми сталкерами о решающем марш – броске к телепортам.

Всей группой заходим в здание «Слава труду», все согласно приказа расходятся по позициям, стрелок и Ворон прыгают в первый телепорт на третьем этаже, на крыше с парашюта Ворон делает заключительный прыжок в телепорт, в некуда. Что дальше!?.



Генераторы.

Опять Ворон в нокдауне, Стрелок находящийся рядом, рассказывает о произошедшем. Часть сталкеров раскидало, Ворона нашли в камышах, Глухарь с другими разошлись по своим делам, короче осталось четверо: Клык, Призрак, Стрелок, Ворон. Ворон в недоумении, зачем на генераторы, тут опасно, монолит рядом, с минуты на минуту приползут. Стрелок Ворону, что - бы нам уйти с генераторов нужен кротчайший путь, а путь знает только Болотный доктор, так вот он здесь в заключении и надо его спасти. Помощь Ворона как всегда нужна, надо действовать. Стрелок выдает игломет и отправляет Ворона на позицию, устранять снайперов с вышек - охраняющих вход в бункер.



После устранения снайперов, Болотный доктор на свободе, но вот и монолит подоспел, началась заварушка, фарш и месило в одной куче, с бункера переходим в деревеньку сталкеров, там не слаще, все в кустах и в домах, опять ожесточенный бой. Ворон в таких ситуациях чувствует себя в роли «РЭМБО. Первая кровь». Да, схватка закончилась, идем к дому, откуда звучали выстрелы Глухаря. При выяснении ситуации, пришли к выводу, что Шок сливал инфу Монолиту, о их пребывании на генераторах, вот почему его не было при спасении доктора.



Куда же без доктора. Не бойсь ребята, сказал Стрелок, Призрак мне на ПДА скинул инфу о переходе, пойдем.



И вот и наше спасение, , Стрелок: «Глухарь, Клык и Ворон быстро в телепорт»

Армейские склады



Вот куда выкинуло великолепную четверку, на армейские склады, безопасное место, можно и отдохнуть. Стрелок задается вопросом, а чей это дом интересно, на что Ворон с гордостью отвечает - мой. Стрелок глядя на Ворона, с удивлением спрашивает, а за какие такие заслуги тебе Лукаш кусок своих земель отломил, Ворон: «Гордое молчание(о заслугах)».

Откуда не возьмись, приходит СМСина от Лукаша, тот в нетерпении узнать о произошедшем с Вороном, при «сухом» докладе Лукаш рад даже и этому, что Ворон жив, и выдает аж 76000.

Разведка

Лукаш обеспокоен большим скоплением монолитовцев, и просит узнать, что за персону они сопровождают, толи пленник, толи заложник, ладно Ворон, иди к разведчику, он у тоннеля с электрами, он тебе скинет инфу.



Разведчик «Приведение», скидывает место пеленга группировки монолит в ПДА Ворону, последнее место где их видели – это дикая территория.

Дикая территория.



На входе нас встречает старый знакомый Чип, с группой сталкеров, но тот как бы не узнает Ворона, или делает вид по старой договоренности. Чип предлагает спасти друга Коляна, из лап Монолитовцев, ну что ж, спасение друга – дело святое, пошли. По дороге устраняем снайпера со здания стройки. Силы конечно были на стороне сталкеров, монолит побежден, пленник спасен, но звать то его Дейл, а не Колян, может погнало.



Дейл был рад своему спасению, обрисовал ситуацию как попал в плен к монолитовцам, как его повязали. Вообще он шел на кордон, с последующим переходом на большую землю, да вот несчастье, пересеклись наши пути с этими фанатиками, пришлось убегать, да вот незадача, обронил где – то свой ПДА, найди Ворон, будь добр, а своим скажи, что меня завалили в ходе перестрелки. Если найдешь ПДА ищи меня на кордоне в деревне новичков.

Забытый КПК

Найти, так найти, начинаем путь от перехода к Бару до вертолета, осматриваем каждый уголок, каждый кустик и вот он наш, т.е. Дейла ПДА.



Дуем на Армейские склады к разведчику «Приведение», делаем доклад, монолит разгромлен, пленник убит, короче труба дело, «Приведение» принял информацию, форс –мажор значит. За работу Ворон держи сто косых, я же не скупердяй как Лукаш, можете быть свободны.

Что делать дальше, ума не приложу, ага, вот СМС от Воронина, есть инфа от его, бегу в Бар.

Как всегда Воронин еще тот жучара, что бы помочь с инфой, принялся эту инфу вытягивать из Ворона, но не на того нарвался, был Ворон- новечек, а сейчас Ворон – мастер, приняв ответы от Ворона, генерал Воронин все воспринял как за чистую монету, и выдал аж 250 косых рубликов, все деньги полились.

Взглянув в ПДА, кроме задания передать КПК хозяину ничего нет, а хозяин то на Кордоне, да где же машина или самолет, сколько можно бегать по этому замкнутому кругу, делать нечего, побежали на Кордон, к Дейлу.

Кордон

На кордоне, в деревне новичков находим нашего Дейла и передаем КПК.



Око за око.

За возвращенный КПК Дейл делиться инфой, что с того ада, откуда они бежали, их было трое, Кацман попытался собрать данные на этих ученых, копии записей были у меня, но со временем исчезли, но я точно знаю, что где – то на радаре, предположительно в лабе х-10 находятся оригиналы записей, за дверью, которую я то же забыл и код не помню, попробуй поищи там, но знай – там уровень радиации

зашкаливает, одень одежду по обстановке и навесь арты против радиации, да еще, чуть не забыл, если хочешь отомстить, вырой две могилы.

Вот так инфа от Дейла, не инфа, а куча вопросов и загадок, которые до сих пор и не решил. Все, тупик.

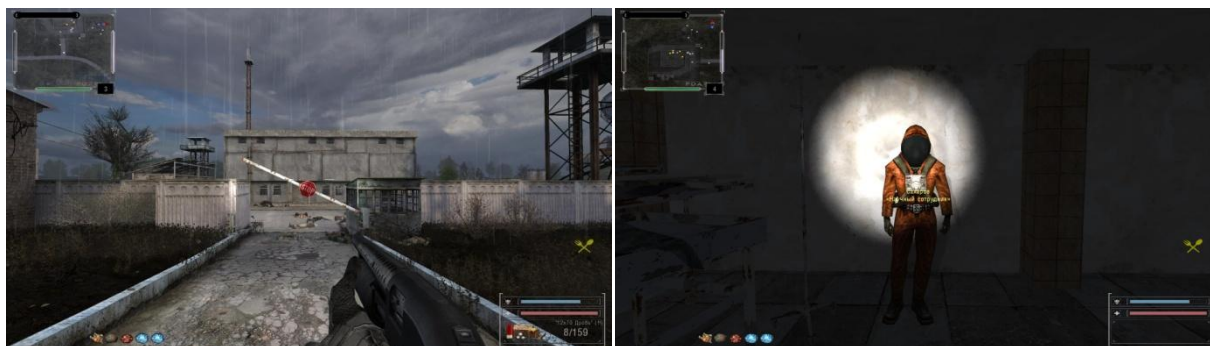
Единственная зацепка – это Некрасов, который остался в Научном комплексе, туда и пойду.

Научный комплекс.

Попав на территорию комплекса, Ворон не верит своим глазам, в зоопарке день открытых дверей, такого скопления нечисти он не видел до этого, в эфире обрывки фраз между группировок, о спасении проф. Озерского в пункте эвакуации у Сахорова.

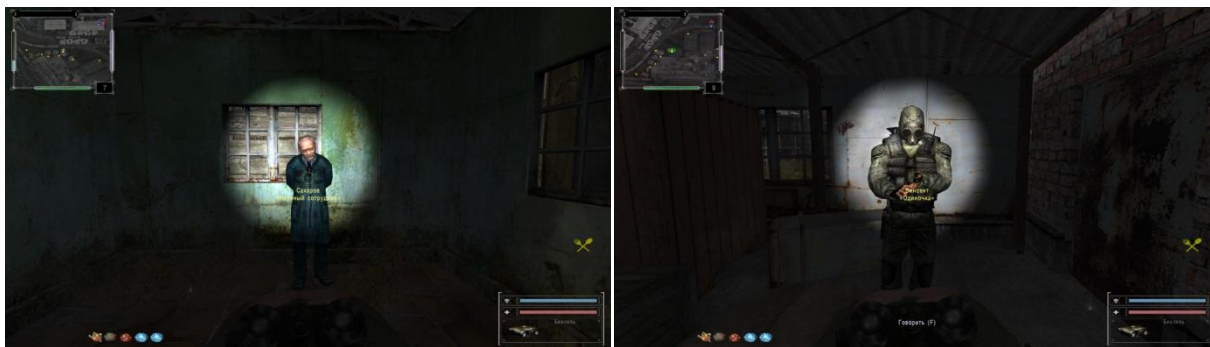


Стрелять не перестреляешь, буду прокладывать путь до Сахорова, может повезет найти.



А вот и проф. Сахоров с группой, Ворон обрисовав ситуацию, о гибели Озерского, что ждать нет смысла, просит у Сахорова открыть телепорт и в срочном порядке покинуть это место, в более безопасное.

Дикая Территори



На дикой территории проф. Сахаров объяснил, что часть мутантов вышли из под контроля, освободилась из клеток, открыв при этом другие клетки, такая же ситуация была и на озере Янтарь. На вопрос, где Некрасов, Сахаров сообщил, что он отправился в сторону радара, на выжигатель, но через некоторое время часть сталкеров вернулась без Некрасова, что случилось, никто не объяснил толком. Ладно, если есть желание можешь идти в бар, часть сталкеров во главе с Винсентом тебя проводят.

Бар

Плохой день. Напиться и забыться.

Идем в бар «Сто ренген», там за стойкой выпьем со сталкером Бром, поговорим по душам, оказывается Бром и есть тот третий сбежавший с Кацманом и Дейлом, они то же были друзьями, Кацман не раз их спасал и был у товарищей на хорошем счету.

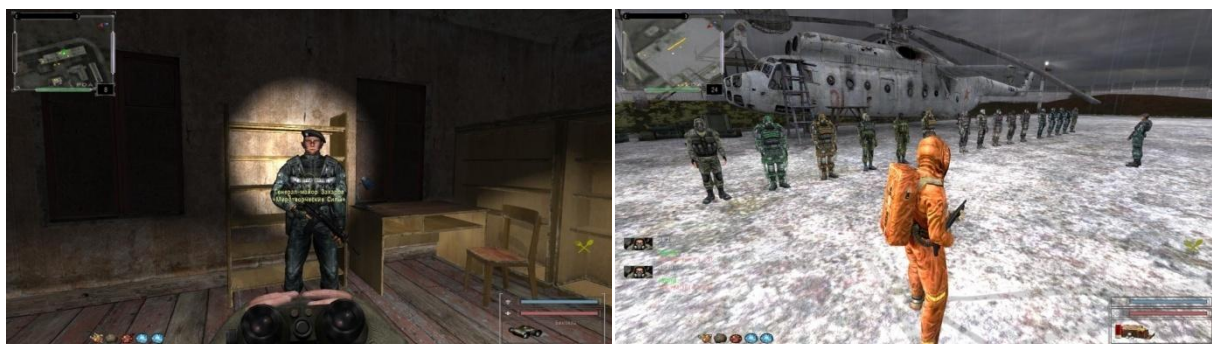
После глубокого похмелья, Ворон отправился к генералу Воронину для следующих действий.

Учения

Воронин подкидывает новую работенку. Миротворцы для своих новичков устраивают учения, по отстрелу мутантов, сталкеры, как охотники помогают им, на их пути расставляют ловушки(приманки) для мутантов, а те в свою очередь отстреливают их по ходу движения. Задача ясна, отправляюсь на кордон к начальнику южного блокпоста Махалову, получаю пропуск на территорию предбанника, затем иду к генералу миротворцев Захарову, тот меня перенаправит к главному по учениям. Выдвигаемся, лиж – бы не забыть.

Предбанник

Дежурному блок - поста показываем пропуск, выданный Махаловым, идем к Генералу Захарову, городок миротворцев, он в курсе дел, и сразу отправляет на авиабазу к отряду новобранцев и вольных сталкеров(охотников) с главным по учениям.



Темная лощина



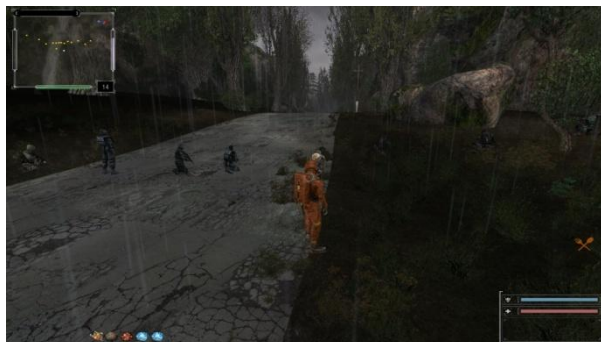
В лощине все подготовлено к операции, Ворон идет с остальными сталкерами первыми для выяснения ситуации и докладывают «Цезарю» о первой стае слепцов, операция началась, «Цезарь» ведет тактическое распределение групп, Ворону достается прикрывать тыл новичкам.



Стая ликвидирована, выдвигаемся дальше по дороге.



Новички вошли в кураж, прут уже первыми, и с легкостью расправляются с дикими кабанами.



Остановка, передышка, подъем идем дальше.



А вот и мост, зомби, в атаку, УРА!!!!



Снова привал и в путь – дорожку.



Минув ж/д мост и пройдя несколько метров, «Цезарь» замечает, что – то не ладное, исчезла четвертая преграда мутантов, связи нет для выяснения ситуации, и выдает распоряжение Дональду и Вальтеру отправится к дому охотников, а основная группа отправится на АЗС.



На АЗС с Цезарем отрабатываем план дальнейших действий, решаем выдвинуться обратно в предбанник, но сначала зайдем к охотникам, где пропали эти Вальтер и Дональд.

Учения 2



До бежав до домика охотников, обнаруживаем трупы Дональда и Вальтера, что произошло «Цезарь» вне до умения, поступает сигнал от дежурных, волна мутантов, со всех сторон, их очень много. «Цезарь» в спешном порядке выдает приказы - рассосредоточиться по периметру дома, а ты Ворон дуй быстрее от сюда, это приказ, доложи начальству. Приказ есть приказ, переход открыт на Кордон, дуем со всего маху, стрелять не стоит(ни одного выстрела), просто бежим к переходу и все.



В предбаннике докладываем генералу-майору Захарову все, что произошло в лощине, Захаров в бешенстве, отправляет отряд спецподразделений в точку волны мутантов, Ворон то же не хочет оставаться в стороне, и принимает решение помочь выбить монстров.



В лощине встречаемся с отрядом миротворцев, Сэм – руководитель операции по зачистке, все готовы, выдвигаемся на место. Теперь наша облава, спецотряд на высоте, покروшил всех до единого.

Как не странно заработала связь, поступил сигнал по зачистке квадрата П-4, группа Пернач и Призрак выдвигаются в район всплеска аномальной активности, Ворон туда же.



Зачистку от квадрата П-4 до перехода в Темную долину произвели, монстров и зомби не наблюдаются, пора уходить из ущелья, вот и открылся переход в Темную Долину в конце дороги у поваленного дерева.

Возвращаемся к Захарову в предбанник. Отчитываемся, получаем благодарности от миротворцев, Ворон желанный гость у них, а при случае может заглянуть в бар, хотя там делать нечего, все молчат, даже поговорить не с кем.

Опять тупик, из всех действий в предбаннике было понятно, кто-то балуется с пси-воздействиями, потому и такая большая активность монстров, хотя в голове крутится слово Некрасов и приборы по ПСИ-воздействию, а где его искать, ума не приложу. Для решения дальнейших действий Ворон выдвигается к своим работодателям Лукашу или Воронину.

Бар

Последний путь.

В баре генерал Воронин уже ждет, он то же в курсе дел на учениях, и сообщает, что такие всплески наблюдаются и на Радаре, поэтому для защиты барьера, единственной преграды от орды монстров, группировки Долг и Свобода объединяю свои силы. На локации Радар Ворона ждет совместный отряд под руководством Шульги, нужно сделать зачистку всего района радара и выжигателя от нечисти.

Радар



Военные есть военные, в пунктуальности им не занимать, вот и Шульга с отрядом, похоже все готовы, слова приветствия. Задача: На радаре пробиваемся до перехода в Темную долину, там появится еще один отряд, затем переходим в Припять, там нас ждут еще три отряда и военные помогут с воздуха и пехотой, цель перехода на ЧАЭС, а там и в саркофаг, после чего пьем шампанское. Ого загнул, ну да ладно.

По ходу продвижения происходит нечто.



Шульга устраивает самосуд над свободцами, на уговоры Ворона не реагирует, вот и ситуация. При следующем диалоге Ворон узнает, что Шульга узнал их, они раньше состояли в группировке Долг, а сейчас они свободцы – значит предатели. Шульга, как военный, таких ошибок не признает, и сделал такой вердикт, расстрел. Зона – у нее свои правила, самосуд тут приравнивается к военному трибуналу, во время войны, а главный судья здесь Шульга. Во как, а может он прав, что стоит от таких товарищей в будущем ждать, они нас так же могут подставить или кинуть, а того хуже- сдать врагу.



Вот и добрались до первой точки встречи, но Шульге не нравится такое спокойствие, у военных есть свое шестое чувство – чувство предвидеть опасность, так и есть - МОНОЛИТ, засада, эх окружили гады, что они в нас кидают, газовые гранаты, ААА Провал..

Варлаб



Оклемавшись, Ворон опять в заточении, Шульга спокойный, его спокойствие оправдывается надеждой об их скором спасении из плена, спецотрядом долга. Так и есть, наверху слышна перестрелка, спасение началось. Охранник покидает пост, пора действовать, а где же вещи, далеко не должны утащить, будем искать.



А вот и наши вещички, все, теперь я спокоен, пора и начинать действовать. Зачистив лабу, идем к Шульге, нас не могли по началу обнаружить, т.к. мы под землей, но ученые усилили сигнал сканера, так и нашли.

Сейчас наверху военные штурмуют радар, основное усилие на выжигателе около лаборатории X-10, можешь сходить посмотреть, а там и в Припять выдвигайся.

Лаборатория X-10, а что, надо прогуляться, у меня есть маленько инфы про нее.

Пока Шульга, до встречи на Припяти.

Лаборатория X-10

Попав в X-10 замечаем, ведь действительно уровень радиации приличный, срочно одеваем арты, все что есть в наличии на пояс, фу вроде фон упал вокруг, пошел искать. На нижних этажах находим дверь, пеленгуем, что за ней с помощью «F», что – то есть, достаем данные от Кацмана, код:358465. Дверь открыта.(ребята, filoret заметил, что звуковой сигнал был, а дверь не открылась, берем болты и кидаем в петли, дверь хоть немного, да откроется, затем всем телом ее распахнем).



Вот и ПДА Кацмана, экран сломан, но есть аудио запись, где Кацман очень негативно высказывается о Некрасове, о его проделках. Все значит, враг моего друга, мой враг. Некрасов – враг. Уходим в сторону Припяти, переход открыт Радар – Припять.

Припять

Бой в самом разгаре, Шульга отправляет Ворона в разрушенный дом, где находится телепорт на крышу.



На крыше пробегаю по коньку в торец дома, там очередной телепорт, прыгаем в него.



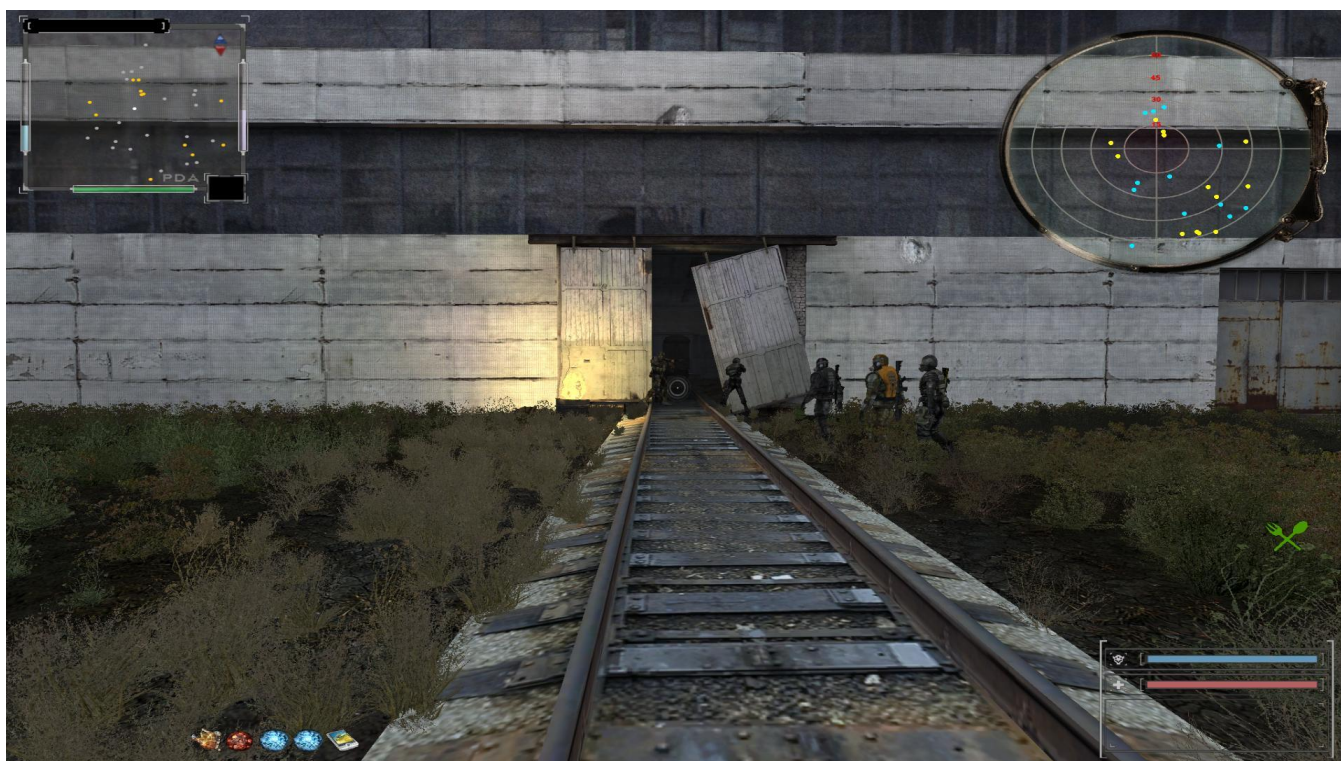
На мансарде дома, ликвидируем снайпера, забираем оружие и вставляем в слот. Приказ от Шульги, отстреливать волну монолитовцев, но вертолеты не дают обстрел, Шульга снова отдает приказ, связь с вертолетами блокируют монолитовцы, Ворон спрыгивай со здания в телепорт, он в стороне ЧАЭС.

Идем в сторону ЧАЭС, приказы зачистить детскую площадку, идти в центр Припяти, в общем идем, читаем сообщения, доходим до ЧАЭС.

ЧАЭС



Тут тоже жарко, пробиваемся к саркофагу, квадрат за квадратом, путь тяжелый, и долгий. В ходе перестрелки появляются солдаты монолита «Фантомы», те еще ребята, столько всадить надо в их – это ужас, выход всегда есть, берем нож и в рукопашную, валятся на ура.



Сркофаг

Проложить путь до пульта управления монолитом, Ворону пришлось одному, тактично, шаг за шагом пробираемся на верхний уровень саркофага, ищем проем с лестницей.



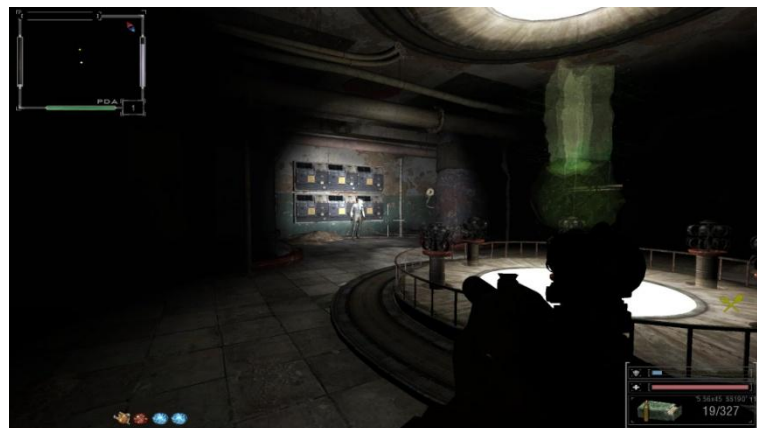
Поднявшись идем к двери бункера.



Ват она родная.

Бункер управления МОНОЛИТОМ

На удивление в бункере спокойно, ох не к добру это, идем к пульта.



А вот и пропажа, Некрасов собственной персоны со своими собачками(кровососами), при диалоге Ворон понимает намерения Некрасова, опять мания величия, умные разговоры профессора ни к чему не сводятся, Ворон стоит на своем, месть за друга и точка.

Суть мода ясна, рехнувшегося ботаника нашли, его же оружие и погубило, кровососы выпили всю его дурную кровь, а Ворон с чувством выполненного долга покинул бункер.

THE END.

С уважением, filoret.